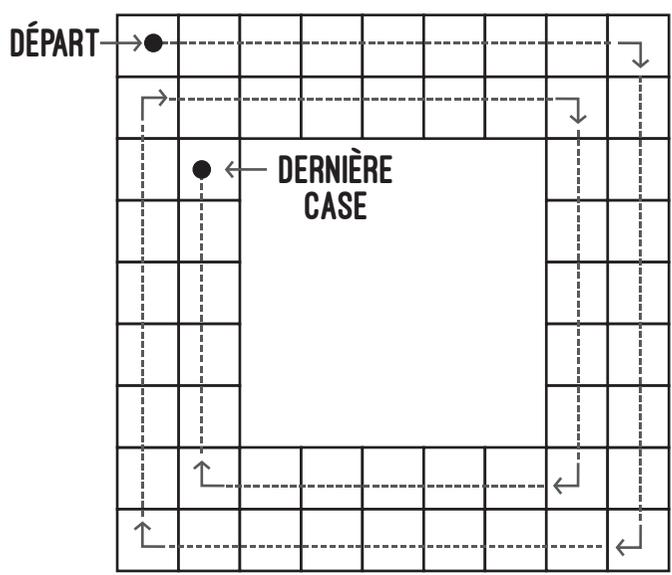


# natura



## RÈGLES DU JEU



## CONCEPT DU JEU

---

Notre terre et nos océans sont en détresse ! Heureusement, lorsque nous adoptons des comportements éco-responsables, nous pouvons changer la donne et, ensemble, rétablir l'équilibre de notre planète.

## BUT DU JEU

---

Le but du jeu est de gagner un maximum de points pour sauver la planète Terre de la pollution extrême.

## NOMBRE DE JOUEURS

---

- > Le jeu peut être joué individuellement ou en équipe.
- > De 1 à 8 joueurs individuels ou de 1 à 8 équipes.
- > Le nombre de joueurs dans chaque équipe n'est ni défini ni limité. Cependant, les équipes doivent être équilibrées.
- > Ce jeu est adapté à tout type de public, mis à part les très jeunes enfants.

## COMMENT JOUER?

---

1. Chaque joueur/équipe choisit un pion et le place sur la case **Départ**.
2. Chacun leur tour, les joueurs/équipes jettent le dé et déplacent leur pion sur le plateau en fonction du chiffre révélé par le dé (voir la section **Comment se déplacer?**).
3. Les joueurs/équipes tirent une carte correspondant à l'icône figurant sur la case où le pion est arrivé. La carte tirée déterminera l'action à mener et le nombre de points gagnés ou perdus par le joueur/l'équipe (voir la section **Comment gagner ou perdre des points?**).
4. Chaque fois que le joueur/l'équipe accumule 3 points, il/elle retire une case du puzzle, et vice-versa (voir la section **Comment gagner?**).

## COMMENT SE DÉPLACER?

---

- > Tous les joueurs/équipes commencent sur la case **Départ**.
- > Ils/elles déplacent le pion dans le sens des aiguilles d'une montre, en passant par les cases extérieures avant de passer par les cases intérieures.
- > Arrivé(e)s à la dernière case du plateau, les joueurs/équipes continuent de se déplacer normalement sur le plateau en repassant par la case **Départ**.

## COMMENT GAGNER OU PERDRE DES POINTS?

---

### > Cartes Question

- Les joueurs/équipes gagnent des points chaque fois qu'ils/elles répondent correctement aux questions posées dans les cartes **Question**.
- Le nombre de point à gagner varie en fonction de chaque question (1, 2, ou 3). Il est indiqué en haut à droite de chaque carte.

*Certaines questions imposent que le joueur/l'équipe choisisse parmi une liste de réponses proposées. Chaque réponse correcte permet de gagner 1 point et, ce, même si le joueur/l'équipe ne parvient pas à trouver toutes les réponses correctes.*

- ▶ *D'autres questions imposent que le joueur/l'équipe propose ses propres réponses. Chaque réponse correcte permet de gagner 1 point. Lorsqu'une réponse proposée par le joueur/l'équipe ne figure pas parmi dans la liste d'exemples énoncés au bas de la carte, c'est l'animateur du jeu qui juge de l'exactitude de la réponse proposée.*
- Les cartes **Question** ne doivent pas être lues par le joueur/l'équipe qui tire la carte car les réponses y figurent. C'est donc toujours l'animateur du jeu ou un(e) joueur/équipe opposé(e) qui lit les cartes **Question** pour le joueur/l'équipe qui y répond.

### > Cartes Bonne action

- Les joueurs/équipes gagnent des points chaque fois qu'ils/elles tirent une carte **Bonne Action**.
- Chaque carte **Bonne Action** permet de gagner 3 points.

### > Cartes Pollution

- Les joueurs/équipes perdent des points chaque fois qu'ils/elles tirent une carte **Pollution**.
- Chaque carte **Pollution** fait perdre 6 points.

## COMMENT GAGNER LE JEU?

---

La **pollution extrême** est symbolisée par le puzzle au centre du plateau de jeu. Le but est donc de retirer toutes les pièces du puzzle.

Les joueurs/équipes peuvent retirer 1 pièce du puzzle dès lors qu'ils/elles ont accumulé 3 points grâce aux cartes **Question** et **Bonne Action**.

Lorsque qu'un joueur/équipe tire une carte **Pollution**, il/elle perd automatiquement 6 points et doit remettre en place 2 pièces du puzzle.

Petit à petit, le puzzle se découvre et laisse place à une planète en bonne santé. **Lorsque les joueurs/équipes ont retiré toutes les pièces du puzzle, la planète Terre est sauvée de la pollution extrême : la partie est terminée.**

## NOTE AUX ANIMATEURS DU JEU

---

- Le rôle de l'animateur du jeu est:
  - ▶ *D'expliquer les règles du jeu et d'assister le(s) joueur(s) durant la partie (notamment en lisant les cartes **Question**, en comptabilisant les points...)* ;
  - ▶ *D'apporter des explications claires qui permettent de sensibiliser le(s) joueur(s) à l'écologie et, ce, pour chaque carte tirée.*
- Lorsque le jeu est utilisé avec un public qui a peu de temps disponible, il est possible d'utiliser un format plus court :
  - 1/ *Définir, avec le(s) joueur(s), un temps maximum à dédier au jeu (5 minutes, 10 minutes...) et programmer un minuteur.*
  - 2/ *Lancer la partie comme indiqué dans la section **Comment jouer?**.*
  - 3/ *Le but est toujours de gagner un maximum de points pour retirer les pièces du puzzle, cette fois-ci en un temps limité.*
  - 4/ *La partie s'achève lorsque le temps est écoulé, même s'il reste des pièces du puzzle. En effet, les participants auront contribué à dépolluer la planète Terre et, s'il reste des pièces du puzzle, elles peuvent être laissées en l'état en attendant que de nouveaux joueurs viennent, eux aussi, contribuer au jeu.*

## ÉLÉMENTS DU JEU

---

- 1 plateau de jeu composé de :
  - ▶ *56 cases sur les côtés*
  - ▶ *1 puzzle de 25 pièces situé au centre*
  - ▶ *1 illustration située au centre, sous le puzzle*
- 8 pions
- 2 dés
- 100 cartes à jouer composées de :
  - ▶ *60 cartes **Question***
  - ▶ *30 cartes **Bonne action***
  - ▶ *10 cartes **Pollution***
- De quoi noter les points (*optionnel*)



**Crédits** : Le jeu NĀTURA est une idée originale de Pauline Sillinger pour Te Ora Naho - FAPE. Elle a été assistée de Tvaite, Lutins des Îles et Créacom pour la création artistique et graphique. Pour plus d'information, contactez Te Ora Naho - FAPE ([www.teoranaho-fape.org](http://www.teoranaho-fape.org)).