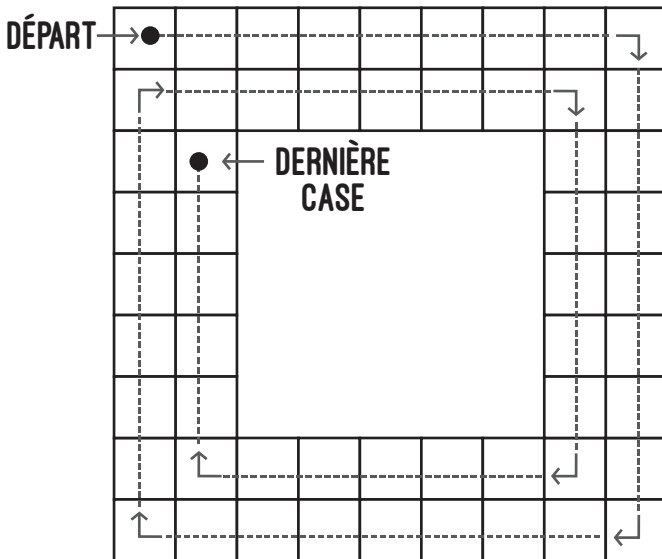


natura



RÈGLES DU JEU



CONCEPT DU JEU

Notre terre et nos océans sont en détresse ! Heureusement, lorsque nous adoptons des comportements éco-responsables, nous pouvons changer la donne et, ensemble, rétablir l'équilibre de notre planète.

BUT DU JEU

Le but du jeu est de gagner un maximum de points pour sauver la planète Terre de la pollution extrême.

NOMBRE DE JOUEURS

- > Le jeu peut être joué individuellement ou en équipe.
- > De 1 à 8 joueurs individuels ou de 1 à 8 équipes.
- > Le nombre de joueurs dans chaque équipe n'est ni défini ni limité. Cependant, les équipes doivent être équilibrées.
- > Ce jeu est adapté à tout type de public, mis à part les très jeunes enfants.

COMMENT JOUER?

1. Chaque joueur/équipe choisit un pion et le place sur la case **Départ**.
2. Chacun leur tour, les joueurs/équipes jettent le dé et déplacent leur pion sur le plateau en fonction du chiffre révélé par le dé (voir la section **Comment se déplacer?**).
3. Les joueurs/équipes tirent une carte correspondant à l'icône figurant sur la case où le pion est arrivé. La carte tirée déterminera l'action à mener et le nombre de points gagnés ou perdus par le joueur/l'équipe (voir la section **Comment gagner ou perdre des points?**).
4. Chaque fois que le joueur/l'équipe accumule 3 points, il/elle retire une case du puzzle, et vice-versa (voir la section **Comment gagner?**).

COMMENT SE DÉPLACER?

- > Tous les joueurs/équipes commencent sur la case **Départ**.
- > Ils/elles déplacent le pion dans le sens des aiguilles d'une montre, en passant par les cases extérieures avant de passer par les cases intérieures.
- > Arrivé(e)s à la dernière case du plateau, les joueurs/équipes continuent de se déplacer normalement sur le plateau en repassant par la case **Départ**.

COMMENT GAGNER OU PERDRE DES POINTS?

> Cartes Question

- Les joueurs/équipes gagnent des points chaque fois qu'ils/elles répondent correctement aux questions posées dans les cartes **Question**.
- Le nombre de point à gagner varie en fonction de chaque question (1, 2, ou 3). Il est indiqué en haut à droite de chaque carte.

Certaines questions imposent que le joueur/l'équipe choisisse parmi une liste de réponses proposées. Chaque réponse correcte permet de gagner 1 point et, ce, même si le joueur/l'équipe ne parvient pas à trouver toutes les réponses correctes.

- ▶ *D'autres questions imposent que le joueur/l'équipe propose ses propres réponses. Chaque réponse correcte permet de gagner 1 point. Lorsqu'une réponse proposée par le joueur/l'équipe ne figure pas parmi dans la liste d'exemples énoncés au bas de la carte, c'est l'animateur du jeu qui juge de l'exactitude de la réponse proposée.*
- Les cartes **Question** ne doivent pas être lues par le joueur/l'équipe qui tire la carte car les réponses y figurent. C'est donc toujours l'animateur du jeu ou un(e) joueur/équipe opposé(e) qui lit les cartes **Question** pour le joueur/l'équipe qui y répond.

> Cartes Bonne action

- Les joueurs/équipes gagnent des points chaque fois qu'ils/elles tirent une carte **Bonne Action**.
- Chaque carte **Bonne Action** permet de gagner 3 points.

> Cartes Pollution

- Les joueurs/équipes perdent des points chaque fois qu'ils/elles tirent une carte **Pollution**.
- Chaque carte **Pollution** fait perdre 6 points.

COMMENT GAGNER LE JEU?

La **pollution extrême** est symbolisée par le puzzle au centre du plateau de jeu. Le but est donc de retirer toutes les pièces du puzzle.

Les joueurs/équipes peuvent retirer 1 pièce du puzzle dès lors qu'ils/elles ont accumulé 3 points grâce aux cartes **Question** et **Bonne Action**.

Lorsque qu'un joueur/équipe tire une carte **Pollution**, il/elle perd automatiquement 6 points et doit remettre en place 2 pièces du puzzle.

Petit à petit, le puzzle se découvre et laisse place à une planète en bonne santé. **Lorsque les joueurs/équipes ont retiré toutes les pièces du puzzle, la planète Terre est sauvée de la pollution extrême : la partie est terminée.**

NOTE AUX ANIMATEURS DU JEU

- Le rôle de l'animateur du jeu est:
 - ▶ *D'expliquer les règles du jeu et d'assister le(s) joueur(s) durant la partie (notamment en lisant les cartes **Question**, en comptabilisant les points...)* ;
 - ▶ *D'apporter des explications claires qui permettent de sensibiliser le(s) joueur(s) à l'écologie et, ce, pour chaque carte tirée.*
- Lorsque le jeu est utilisé avec un public qui a peu de temps disponible, il est possible d'utiliser un format plus court :
 - 1/ *Définir, avec le(s) joueur(s), un temps maximum à dédier au jeu (5 minutes, 10 minutes...) et programmer un minuteur.*
 - 2/ *Lancer la partie comme indiqué dans la section **Comment jouer?**.*
 - 3/ *Le but est toujours de gagner un maximum de points pour retirer les pièces du puzzle, cette fois-ci en un temps limité.*
 - 4/ *La partie s'achève lorsque le temps est écoulé, même s'il reste des pièces du puzzle. En effet, les participants auront contribué à dépolluer la planète Terre et, s'il reste des pièces du puzzle, elles peuvent être laissées en l'état en attendant que de nouveaux joueurs viennent, eux aussi, contribuer au jeu.*

ÉLÉMENTS DU JEU

- 1 plateau de jeu composé de :
 - ▶ *56 cases sur les côtés*
 - ▶ *1 puzzle de 25 pièces situé au centre*
 - ▶ *1 illustration située au centre, sous le puzzle*
- 8 pions
- 2 dés
- 100 cartes à jouer composées de :
 - ▶ *60 cartes **Question***
 - ▶ *30 cartes **Bonne action***
 - ▶ *10 cartes **Pollution***
- De quoi noter les points (*optionnel*)



Crédits : Le jeu NĀTURA est une idée originale de Pauline Sillinger pour Te Ora Naho - FAPE. Elle a été assistée de Tvaite, Lutins des Îles et Créacom pour la création artistique et graphique. Pour plus d'information, contactez Te Ora Naho - FAPE (www.teoranaho-fape.org).